



Lo Smart Coach, l'Arbitro e il Segnapunti nelle feste di S3 White, Green e Red 2020



Lo SMART COACH.....

- **Presenta al Responsabile** della festa:
 - 1) Mod. CAMP 3 e gli atleti in divisa pronti per il riconoscimento;
 - 2) il modulo di Autocertificazione o doc. di identità per ogni atleta tesserato Fipav;
- Controlla che la squadra effettui in modo regolare i preliminari pre-partita: riscaldamento, presentazione in campo, saluto.
- Siede in panchina con a fianco gli atleti pronti per il cambio.
- Dispone gli atleti in campo nell'ordine da lui predisposto.
- Verifica che la rotazione degli atleti e i cambi in battuta avvengano intervenendo in modo "**POSITIVO**" qualora notasse in campo dubbi o indecisioni.
- Segue con attenzione le formalità di fine gara, esigendo il saluto finale.
- Durante l'incontro mantiene un **comportamento sempre rispettoso** verso le decisioni arbitrali ed un **atteggiamento "allegro, paziente e comprensivo"** verso i miniatleti che giocano. Il suo comportamento deve creare **un'atmosfera positiva nel gruppo**; ovviamente può incitare, stimolare, applaudire, incoraggiare, spronare..... purché il tono di voce sia moderato e l'**intervento** sia sempre di tipo "**POSITIVO e PROPOSITIVO**": si evitino nel modo più assoluto: disapprovazioni, critiche, rimbrotti, ingiurie, atteggiamenti clowneschi
- Il momento "tecnico" può essere individuato nell'intervallo tra un set e l'altro o al termine della gara quando, lontano dal pubblico, può "catechizzare" gli atleti sul modo di affrontare l'impegno successivo, dopo una serena analisi dell'incontro appena concluso, facendo notare ai miniatleti soprattutto gli aspetti positivi per far acquisire loro una maggior sicurezza.
- Mantiene compatto il gruppo-squadra nei momenti di sosta, di spostamento negli altri campi e durante la breve cerimonia conclusiva.
- Controlla i genitori dei propri atleti, in modo **da prevenire** eventuali loro comportamenti inadeguati.
- A festa terminata, **ringrazia e saluta** il/i referente/i della società ospitante.



ARBITRI E SEGNAPUNTI

Potranno anche essere atleti di categorie giovanili che abbiano compiuto almeno i **14** anni di età, in grado di svolgere le funzioni loro assegnate, assistiti dai propri dirigenti. Arbitri e segnapunti dovranno:

1. Collaborare con il RESPONSABILE DELLA FESTA;
2. Attenersi strettamente alle norme arbitrali in vigore rispetto al tipo di FESTA che si sta svolgendo;
3. Rivolgersi per ogni problema al RESPONSABILE DELLA FESTA.



COMPORTEMENTO ARBITRALE

- Durante il gioco gli arbitri devono far garantire il rispetto delle regole stabilite e in particolare (per l'S3 Red) quelle relative ai falli di servizio (colpo sopra la spalla in battuta e tocco con il piede della linea di fondo campo, sempre nel momento della battuta), ai tocchi di rete dei giocatori, agli errori di rotazione.
- L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio o le interruzioni di gioco.
- Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili.
- L'arbitro inviterà a tenere un comportamento sportivo e leale.
- In casi gravi l'arbitro può escludere un giocatore (o lo Smart Coach) dalla gara per un set o per l'intero incontro, consentendo la sua sostituzione.