



2019/2020

Introduzione a S3 Green e S3 White



F.I.P.A.V.

Comitato Territoriale

Vicenza

Commissione Struttura Giovanile

Viale Trento 288

36100 – Vicenza

Tel. 0444/291868 – Fax 0444/280773

www.fipavvicenza.it

giovanile@fipavvicenza.it



S3 White

Nati/e nel 2012 – 2013 - 2014



S3 Green

Nati/e nel 2010-2011

**PROPOSTE LUDICHE - PROPEDEUTICHE ALLA PALLAVOLO
PER BAMBINI/E DI 5/6/7 e 8/9 ANNI:**



S3 White

1° Festa: 16.02.2020

2° Festa: 29.03.2020

S3 Green

**1° Festa:
09.02.2020**

**2° Festa:
15.03.2020**

**Festa Finale:
19.04.2020**



S3 White e S3 Green 2020

Carissimi amici del Giovanile,

con lo scorso anno sportivo 2018-2019 è entrato a regime il Progetto VOLLEY S3 della Federazione Nazionale Pallavolo. Un progetto che pone al centro il divertimento del bambino con proposte tecnico-metodologiche che consentano di appassionarsi fin da subito al mondo della pallavolo.

Riassumiamo nuovamente la proposta, che si avvale delle seguenti **attività**:

- Volley S3
- Spikeball
- Giochi di avviamento alla pallavolo
- Giochi per l'allenamento dei fondamentali.

Il progetto si avvale di **tre concetti fondamentali**:

- il **GIOCO**, attraverso il quale far avvicinare e innamorare i bambini alla pallavolo;
- la **FACILITAZIONE**, che consente a ogni bambino di sperimentare fin da subito le emozioni del giocare a volley, grazie alla modifica di alcune semplici regole (per esempio la palla si può bloccare, può rimbalzare a terra e la rete è più bassa);
- la **FLESSIBILITA'**: che permette di creare situazioni ottimali in grado di favorire le attività del Volley S3: è infatti possibile variare le dimensioni del campo, l'altezza della rete e il numero di giocatori per squadra in base alle esigenze logistiche e tecniche.

Si basa sulla suddivisione di **tre livelli di gioco**:

- **WHITE**: è consentito bloccare sempre la palla;
- **GREEN**: è consentito bloccare una volta la palla all'interno della singola azione di gioco, esclusa per il tocco di rinvio nel campo avversario (nello Spikeball Green sul terzo tocco è ammesso auto-alzarsi la palla);
- **RED**: non è consentito bloccare la palla.

LO SPIKEBALL

Partendo dal gesto più rappresentativo e vigoroso della pallavolo, cioè la schiacciata, lo SpikeBall è al centro della programmazione formativa: l'attacco e l'attaccare il campo avversario diventa il momento centrale dell'attività svolta. E' anch'esso suddiviso, in base alle abilità di ciascun giocatore in tre livelli, WHITE, GREEN E RED che consentono di sviluppare un percorso didattico dinamico, divertente e propedeutico al VOLLEY S3.

Il Comitato Provinciale di Vicenza attua l'attività programmando, come gli altri anni, giornate in cui i bambini si trovino a sperimentare tali proposte. L'attività quindi sarà così suddivisa:

- **VOLLEY S3 WHITE (ex BABYVOLLEY)**
- **VOLLEY S3 GREEN E SPIKEBALL WHITE (ex GIOCOVOLLEY)**
- **VOLLEY S3 RED E SPIKEBALL GREEN che va a sostituire il gioco di riscaldamento dei 3 passaggi.**

In questi anni di discussione e confronto ci siamo accorti che, la proposta e i suoi principi fondamentali, sono una conferma dell'attività finora svolta dalla nostra Commissione e ribadiamo la volontà ad accompagnarvi pronti a sostenervi e a dissipare eventuali dubbi che potreste incontrare in questo percorso.

W I NOSTRI ATLETI, W L'AMORE PER IL NOSTRO SPORT, W LA PALLAVOLO!

Commissione Territoriale Struttura Giovanile



S3 White e S3 Green 2020

MODALITÀ E SVOLGIMENTO DELLA FESTA

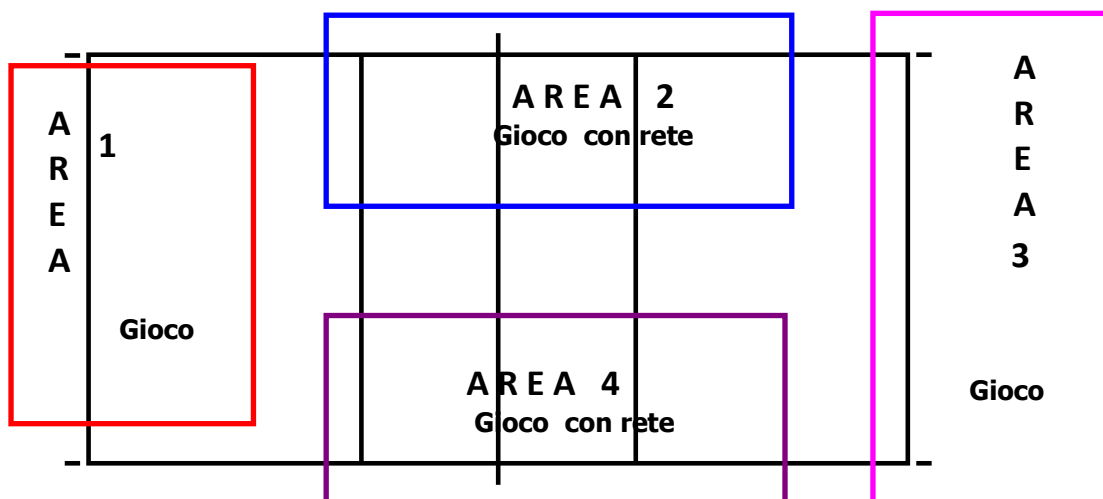
Ogni società che organizza la Festa del S3 White o del S3 Green, dovrà preventivamente organizzare gli spazi adeguati e predisporre l'attrezzatura necessaria allo svolgimento dei giochi.
Verranno formate da codesta C.P.S.G. più Feste da 6 o 8 squadre.

Le squadre, si incontreranno a coppie, contemporaneamente nei 4 diversi giochi, secondo lo schema a pag.33 e la divisione degli spazi della palestra sotto riportata.

Alla fine tutti i punti fatti saranno trascritti in un apposito cartellone assegnando 3 punti alla squadra vincente, 1 punto all'altra squadra e 2 punti ad entrambe in caso di parità.

Se il tempo di qualche gioco (10') risultasse inidoneo è possibile aumentarlo/ridurlo, previo accordo tra gli allenatori. Alla fine della Festa saranno premiate tutte le squadre: i ragazzi/e riceveranno l'attestato di partecipazione dalla società ospitante (un modello è presente nelle ultime pagine di qs vademecum).

PROPOSTA DIVISIONE SPAZI IN PALESTRA



SCHEMA DI UN POSSIBILE CARTELLONE RIASSUNTIVO

3 PUNTI ALLA SQUADRA VINCENTE; 1 PUNTO ALL'ALTRA; 2 PUNTI IN CASO DI PARITA'

SQUADRE	CAMPO 1	CAMPO 2	CAMPO 3	CAMPO 4	TOTALE
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					



S3 White e S3 Green 2020

ROTAZIONE DELLE SQUADRE NEI VARI GIOCHI

Il Responsabile organizzativo potrà trovare altre soluzioni idonee condivise con tutti gli istruttori/accompagnatori delle squadre. Ricordarsi di inserire nelle colonne di destra le squadre "di casa" in modo tale che durante le diverse rotazioni non si possano incontrare (ad eccezione della festa con 4 squadre).

FESTA A 4 SQUADRE:

A : _____ C : _____
B : _____ D : _____

ROTAZIONE 1	Area 1° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>C</u>
	Area 2° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>D</u>
ROTAZIONE 2	Area 1° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>B</u>
	Area 2° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>D</u>
ROTAZIONE 3	Area 3° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>D</u>
	Area 4° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>B</u>
ROTAZIONE 3	Area 3° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>C</u>
	Area 4° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>D</u>

FESTA A 6 SQUADRE:

A : _____ D : _____
B : _____ E : _____
C : _____ F : _____

In questo caso il 1° gioco (si consiglia un gioco senza l'utilizzo della rete) sarà svolto all'inizio da tutte le squadre contemporaneamente.

ROTAZIONE 1	Area 2° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>D</u>
	Area 3° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>F</u>
	Area 4° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>E</u>
ROTAZIONE 2	Area 2° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>F</u>
	Area 3° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>E</u>
	Area 4° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>D</u>
ROTAZIONE 3	Area 2° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>E</u>
	Area 3° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>D</u>
	Area 4° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>F</u>

FESTA A 8 SQUADRE:

A : _____ E : _____
B : _____ F : _____
C : _____ G : _____
D : _____ H : _____

ROTAZIONE 1	Area 1° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>E</u>
	Area 2° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>F</u>
	Area 3° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>G</u>
	Area 4° gioco	<u>D</u>	incontra	<u>H</u>
ROTAZIONE 2	Area 1° gioco	<u>D</u>	incontra	<u>G</u>
	Area 2° gioco	<u>A</u>	Incontra	<u>H</u>
	Area 3° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>E</u>
	Area 4° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>F</u>
ROTAZIONE 3	Area 1° gioco	<u>C</u>	Incontra	<u>H</u>
	Area 2° gioco	<u>D</u>	Incontra	<u>E</u>
	Area 3° gioco	<u>A</u>	Incontra	<u>F</u>
	Area 4° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>G</u>
ROTAZIONE 4	Area 1° gioco	<u>B</u>	incontra	<u>F</u>
	Area 2° gioco	<u>C</u>	incontra	<u>G</u>
	Area 3° gioco	<u>D</u>	incontra	<u>H</u>
	Area 4° gioco	<u>A</u>	incontra	<u>E</u>



S3 White e S3 Green 2020

RESPONSABILE DELLA FESTA

Per ogni FESTA la Società ospitante delegherà un dirigente capace ed esperto all'espletamento dei seguenti compiti, distinti in quattro momenti:

1 – PREPARAZIONE (giorni precedenti la festa): preparare o fotocopiare un diploma per ogni partecipante; preparare un cartellone in ogni campo, in cui sono riportati i vari incontri tra le squadre; ricordare ai propri atleti di portare bibite/dolci/panini per il rinfresco finale.

2 – ACCOGLIENZA – domenica ore 15.00:

- ❖ provvedere all'ospitalità delle squadre (es: **accogliere con un sorriso**, indicare dove sono gli spogliatoi, verificare la pulizia e l'ordine dei servizi, le panchine in campo, tabelle segnapunti, i posti per il pubblico.....);
- ❖ preparare un cartellone in ogni campo, in cui sono riportati gli incontri/rotazioni tra le squadre;
- ❖ sistemare l'attrezzatura necessaria per lo svolgimento dei giochi;
- ❖ assicurare gli arbitri e i segnapunti in ogni campo (con fischietto, referto per segnare i punti vedi esempio pag. 35). **Le funzioni di arbitro e segnapunti** verranno espletate da appartenenti alla Società che ospita la FESTA **che abbiano compiuto il 14° anno di età** (vedi pag. 38) e che ben conoscano le Regole dei Giochi;
- ❖ verificare il tesseramento degli atleti tramite modulo CAMP 3 delle singole società, provvedendo al riconoscimento degli stessi tramite il modello di Autocertificazione (o documento) posseduto da ogni atleta... **(se sono presenti atleti scritti a penna nel Camp 3, richiedere spiegazioni ed eventuali deroghe/ATL2; segnalare nel verbale queste irregolarità);**
- ❖ coordinare il sottofondo musicale, il saluto alle squadre (anche con una semplice danza/bans), il saluto reciproco tra i partecipanti;
- ❖ allestire il rinfresco.

Benvenuti



3 – ATTIVITA' LUDICA – ore 15.30

- ❖ invitare le squadre a portarsi sui rispettivi campi di gioco dove verrà spiegato brevemente l'attività (meglio attraverso esempi pratici);
- ❖ far rispettare il programma delle gare, evitando ritardi e contrattempi;
- ❖ provvedere all'eventuale rotazione di arbitri e segnapunti;
- ❖ dirigere con fermezza e cortesia eventuali discussioni;
- ❖ allo scadere del tempo a disposizione (10 minuti) disporre la rotazione delle squadre utilizzando anche un sottofondo musicale accattivante/entusiasmante;
- ❖ verificare che durante le gare non siano utilizzati giocatori diversi da quelli risultanti nel Camp 3;
- ❖ compilare in ogni sua parte la RELAZIONE DELLA FESTA (pag. 36), riportando tutte le eventuali anomalie riscontrate e suggerimenti costruttivi per migliorare l'attività.

4 – MOMENTO RICREATIVO SOCIALIZZANTE – ore 17.00 (circa)



- ❖ far concludere la FESTA con un breve saluto;
- ❖ ogni atleta riceverà il diploma compilato con il nome e cognome;
- ❖ distribuire eventuali altre premiazioni;
- ❖ terminare con un semplice, quanto gradito RINFRESCO.



5 – Il Responsabile della Festa dovrà inviare, entro qualche giorno max successivo alla FESTA

1. RELAZIONE DELLA FESTA debitamente compilata
2. Camp 3 per ogni squadra partecipante (**NON i referti!**)

alla FIPAV - C. T. S. G. tramite


- e-mail (previa scansione a **bassa risoluzione**)
all'indirizzo: giovanile@fipavvicenza.it





S3 White e S3 Green 2020

REFERTO GARA S3 WHITE/GREEN

<p>FESTA N° <i>SQUADRE PARTECIPANTI:</i></p> <p>① _____</p> <p>② _____</p> <p style="text-align: center;"><i>DATA:</i></p> <p style="text-align: center;">_____</p> <p style="text-align: center;"><i>LOCALITA':</i></p> <p style="text-align: center;">_____</p> <p style="text-align: center;"><i>ARBITRO:</i></p> <p>SIG. _____</p> <p style="text-align: center;"><i>SEGNAPUNTI:</i></p> <p>SIG. _____</p> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  <p>RISULTATO FINALE:</p> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="width: 70%;">SQUADRA</td> <td style="width: 30%;">PUNTI</td> </tr> <tr> <td>①</td> <td></td> </tr> <tr> <td>SQUADRA</td> <td>PUNTI</td> </tr> <tr> <td>②</td> <td></td> </tr> </table>	SQUADRA	PUNTI	①		SQUADRA	PUNTI	②		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Nome Squadra:</td> <td colspan="2" style="text-align: center;">Nome Squadra:</td> </tr> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">31</td><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">31</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">32</td><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">32</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">33</td><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">33</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">34</td><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">34</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">35</td><td style="text-align: center;">5</td><td style="text-align: center;">35</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">36</td><td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">36</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">7</td><td style="text-align: center;">37</td><td style="text-align: center;">7</td><td style="text-align: center;">37</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">38</td><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">38</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">9</td><td style="text-align: center;">39</td><td style="text-align: center;">9</td><td style="text-align: center;">39</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">10</td><td style="text-align: center;">40</td><td style="text-align: center;">10</td><td style="text-align: center;">40</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">11</td><td style="text-align: center;">41</td><td style="text-align: center;">11</td><td style="text-align: center;">41</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">12</td><td style="text-align: center;">42</td><td style="text-align: center;">12</td><td style="text-align: center;">42</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">13</td><td style="text-align: center;">43</td><td style="text-align: center;">13</td><td style="text-align: center;">43</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">14</td><td style="text-align: center;">44</td><td style="text-align: center;">14</td><td style="text-align: center;">44</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">15</td><td style="text-align: center;">45</td><td style="text-align: center;">15</td><td style="text-align: center;">45</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">16</td><td style="text-align: center;">46</td><td style="text-align: center;">16</td><td style="text-align: center;">46</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">17</td><td style="text-align: center;">47</td><td style="text-align: center;">17</td><td style="text-align: center;">47</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">18</td><td style="text-align: center;">48</td><td style="text-align: center;">18</td><td style="text-align: center;">48</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">19</td><td style="text-align: center;">49</td><td style="text-align: center;">19</td><td style="text-align: center;">49</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">20</td><td style="text-align: center;">50</td><td style="text-align: center;">20</td><td style="text-align: center;">50</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">21</td><td style="text-align: center;">51</td><td style="text-align: center;">21</td><td style="text-align: center;">51</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">22</td><td style="text-align: center;">52</td><td style="text-align: center;">22</td><td style="text-align: center;">52</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">23</td><td style="text-align: center;">53</td><td style="text-align: center;">23</td><td style="text-align: center;">53</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">24</td><td style="text-align: center;">54</td><td style="text-align: center;">24</td><td style="text-align: center;">54</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">25</td><td style="text-align: center;">55</td><td style="text-align: center;">25</td><td style="text-align: center;">55</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">26</td><td style="text-align: center;">56</td><td style="text-align: center;">26</td><td style="text-align: center;">56</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">27</td><td style="text-align: center;">57</td><td style="text-align: center;">27</td><td style="text-align: center;">57</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">28</td><td style="text-align: center;">58</td><td style="text-align: center;">28</td><td style="text-align: center;">58</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">29</td><td style="text-align: center;">59</td><td style="text-align: center;">29</td><td style="text-align: center;">59</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">30</td><td style="text-align: center;">60</td><td style="text-align: center;">30</td><td style="text-align: center;">60</td></tr> </table>	Nome Squadra:		Nome Squadra:						1	31	1	31	2	32	2	32	3	33	3	33	4	34	4	34	5	35	5	35	6	36	6	36	7	37	7	37	8	38	8	38	9	39	9	39	10	40	10	40	11	41	11	41	12	42	12	42	13	43	13	43	14	44	14	44	15	45	15	45	16	46	16	46	17	47	17	47	18	48	18	48	19	49	19	49	20	50	20	50	21	51	21	51	22	52	22	52	23	53	23	53	24	54	24	54	25	55	25	55	26	56	26	56	27	57	27	57	28	58	28	58	29	59	29	59	30	60	30	60
SQUADRA	PUNTI																																																																																																																																								
①																																																																																																																																									
SQUADRA	PUNTI																																																																																																																																								
②																																																																																																																																									
Nome Squadra:		Nome Squadra:																																																																																																																																							
1	31	1	31																																																																																																																																						
2	32	2	32																																																																																																																																						
3	33	3	33																																																																																																																																						
4	34	4	34																																																																																																																																						
5	35	5	35																																																																																																																																						
6	36	6	36																																																																																																																																						
7	37	7	37																																																																																																																																						
8	38	8	38																																																																																																																																						
9	39	9	39																																																																																																																																						
10	40	10	40																																																																																																																																						
11	41	11	41																																																																																																																																						
12	42	12	42																																																																																																																																						
13	43	13	43																																																																																																																																						
14	44	14	44																																																																																																																																						
15	45	15	45																																																																																																																																						
16	46	16	46																																																																																																																																						
17	47	17	47																																																																																																																																						
18	48	18	48																																																																																																																																						
19	49	19	49																																																																																																																																						
20	50	20	50																																																																																																																																						
21	51	21	51																																																																																																																																						
22	52	22	52																																																																																																																																						
23	53	23	53																																																																																																																																						
24	54	24	54																																																																																																																																						
25	55	25	55																																																																																																																																						
26	56	26	56																																																																																																																																						
27	57	27	57																																																																																																																																						
28	58	28	58																																																																																																																																						
29	59	29	59																																																																																																																																						
30	60	30	60																																																																																																																																						



S3 White e S3 Green 2020



RELAZIONE DELLA FESTA N° _____

Da inviare alla C.P.S.G. (da parte del responsabile organizzativo) entro qualche giorno max, successivo alla Festa con i mod. Camp 3 di ogni squadra partecipante

via e-mail (previa scansione a bassa risoluz.) all'indirizzo giovanile@fipavvicenza.it

Società Ospitante: _____

Data: _____ Luogo: _____

Responsabile organizzativo: Sig. _____

Festa di S3 White (specificare con una X!) Festa di S3 Green

SQUADRE PARTECIPANTI			
	Società	PROVENIENZA	N° ATLETI
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Inizio Gare: ore	Termine Gare: ore
Comportamento atleti - Istruttori - Dirigenti - Pubblico:	
Svolgimento generale dei GIOCHI (ritardi, sospensioni, incidenti, etc.):	
Irregolarità riscontrate nel Tess.to atleti/e o Camp3:	

CONSIDERAZIONI SUI GIOCHI (aspetti da migliorare, proposte, altro...) N.B.: Indicare il nome del Gioco!	
GIOCO 1:	
GIOCO 2:	
GIOCO 3:	
GIOCO 4:	